Software Engineering

—Software Requirement Specification

Team: Muse-Master

Member: 陈晓宇，杨光，胡程远，李志勋，曾仲，吴凯发

Project: E-Books-Classify-System

Date: 2010-10-21

**目录**

1. **Requirements Outline---------------------------------------------------**
2. **Use Cases------------------------------------------------------------------**
3. **User Interface Prototype-----------------------------------------------**
4. Requirements Outline

**1.1项目概要**

**E Book Classify System**

致力于提供用户简洁，清晰的书籍分类方式，让用户能够

更加高效的搜索到自己指定的书籍，并且能够通过外部链接，及时看到自己所需要的书目。

**1.2用户需求分析：**

1. 用户提交自己的基本信息（用户名，密码等）注册成为系统用户。
2. 用户可在系统上登陆，注销，更改基本信息。
3. 用户可浏览书籍分类标签，分类可非为母类，子类。
4. 用户可在指定类别下挑选书籍，得到书籍的基本信息，以及在线浏览地址。
5. 用户可将挑选得到的书籍放入自己的书籍列表，并可以定期浏览。
6. 用户可在线删除，更改自己的书籍列表。
7. 用户可提供关键字搜索指定书籍。
8. 用户在主界面可得到定期更新的书籍推荐。

用户管理

**1.3管理员需求分析**：

1. 管理员可定期更新书目分类标签。
2. 管理员可添加，删除，更新指定书目基本信息。
3. 管理员可推荐指定书目至系统主页。
4. 管理员可删除用户账户。

**1.4开发工具**

编程语言：Java

版本控制器：Git

服务器：Cruise

**1.5团队分工（初定）**

项目经理：陈晓宇

界面设计：胡程远，李志勋，陈晓宇

后台开发：杨光，曾仲，吴凯发

项目测试：未定

开发文档：未定

用户手册：未定

**1.6开发周期**

8-10周，具体安排，详见Sprint1 product.xlsx

**1.7风险评估**

由于是第一次学习使用专业的工具开发项目，结合团队成员

本身情况，项目所存在的大体风险如下：

**时间安排：**

由于团队成员自身时间安排等原因，项目部分功能无法按

期完成.

**项目可用性：**

由于开发周期相对较短，项目后期是否能够得到系统的测试，

防止用户在使用时出现Bug是团队所要考虑的。

**界面设计：**

由于开发队员自身编程经验，是否能够及时开发出合适的用

户界面，是项目另一个需要克服的瓶颈。

我们认为通过良好的沟通，定期的讨论，学习科学合理的

开发流程，Muse-Master团队可以最大程度的规避以上风险，完成项目的基本功能。

1. Use Cases
2. User Interface Prototype